

## **MANUEL DE L'UTILISATEUR DU MOD "MOREREALISTIC" 2013**

A qui est destiné le mod MoreRealistic ? .....	2
Pour profiter au mieux du mod, vous devrez utiliser 4 fichiers ZIP .....	2
Comment installer le mod .....	2
Quelles sont les nouveautés ? .....	3
Nouvelles commandes / information.....	5
Quelques conseils .....	6

## A qui est destiné le mod MoreRealistic ?

1. Ceux qui souhaitent pouvoir jouer sans tricher (le mode difficile est maintenant « rentable »)
2. Ceux qui veulent plus de réalisme (puissance des véhicules, masses, stabilité...)
3. Ceux qui aiment la progression dans un jeu (commencer petit pour devenir grand)

## Pour profiter au mieux du mod, vous devrez utiliser 4 fichiers ZIP

- **moreRealistic.zip** : il s'agit du mod en lui-même. Simplement du code (fichiers lua) permettant de faire fonctionner le « nouveau » moteur du jeu.
- **moreRealisticVehicles.zip** : c'est un pack comprenant tous les véhicules du jeu d'origine, mais convertis en "moreRealistic".
- **moreRealisticGenuineMap.zip** : il s'agit de la carte d'origine du jeu, mais avec des véhicules de départ "moreRealistic".
- **mrAlternativeTipping.zip** : c'est la version "moreRealistic" du "alternativeTipping". Ce mod permet de vider les remorques n'importe où sur la carte. Les pelles permettent de reprendre ou de vider sur les tas. C'est surtout intéressant pour ceux qui souhaitent faire des tas de fumier au plus près de leurs champs avant les chantiers d'épandage.

## Comment installer le mod

1. Retirer tous les fichiers zip qui ne sont pas nécessaires du dossier de vos mods.
2. Placer les 4 fichiers zip moreRealistic dans le dossier de vos mods.
3. Démarrer une nouvelle partie en sélectionnant la carte d'origine "moreRealistic"
4. Apprécier le « vrai » matériel agricole.

## Quelles sont les nouveautés ?

Chaque équipement requiert une certaine puissance pour être mené efficacement. Lisez bien les informations au magasin avant chaque achat.

La plupart du temps, il vous faudra lester correctement l'avant du tracteur en cas d'utilisation d'outils portés à l'arrière. Vous pouvez acheter différentes masses au magasin afin de conserver la bonne stabilité de votre ensemble.



La traction est identique à ce qu'il se passe dans la vie réelle : plus il y a de poids sur les roues motrices, plus le tracteur peut tirer des lourdes charges sans patinage excessif. La puissance du moteur détermine alors la vitesse de travail.

Si le tracteur est trop léger (ou mal lesté), ses roues motrices vont patiner de trop, et l'ensemble ne bougera pas de place (penser à enclencher le pont avant sur les 4 roues motrices).

Si le tracteur est correctement lesté, mais n'a pas assez de puissance, les roues ne tourneront même pas...



Le système économique a été amélioré. Il y a maintenant pour chaque culture un facteur aléatoire au niveau de chaque lieu de vente. De cette manière, ce n'est pas toujours au même endroit qu'une culture se vendra le mieux. Les facteurs aléatoires sont mis à jour à minuit.

En mode normal et difficile, les ouvriers consomment des semences et du gasoil. Dans les 2 cas, s'ils sont « à sec », ils arrêtent de travailler pour vous.

Dorénavant, les véhicules utilisent du gasoil en fonction de la charge de leur moteur. Vous pourrez par exemple, faire plus de distance avec une remorque vide qu'avec une remorque chargée. De même, un tracteur faisant du transport tournera plus longtemps avec un plein qu'un tracteur effectuant un travail « lourd » au champ.

L'adhérence est limitée pendant et après la pluie. Il est donc déconseillé d'effectuer des travaux lourds dans ces cas-là. (Surtout si votre tracteur est « juste » pour l'outil utilisé). De plus, vous aurez besoin de plus de gasoil et de temps pour effectuer une même tâche par temps de pluie que par temps sec.

Les remorques tiennent maintenant compte de la densité et de la quantité de leur contenu. La masse est modifiée en conséquence ainsi que le centre de gravité. (Une remorque pleine de maïs sera beaucoup plus lourde que la même remplie d'ensilage).

Puisque le prix des semences est propre à chaque culture, il n'est plus possible de sélectionner une semence différente sans vider la trémie du semoir.

Cela se fait de manière automatique, et vous êtes remboursé à hauteur de 75% du prix d'achat des semences restantes dans le semoir.

La manipulation des ballots est maintenant possible. Il n'est plus nécessaire d'utiliser un « attach mod ».

Les remorques peuvent être utilisées pour le transport de fumier et d'ensilage fermenté.

Votre capital de départ est maintenant le même pour tous les niveaux de difficulté : 25 000€.

La quantité de récolte stockée dans les silos en commençant une nouvelle partie a aussi été modifiée. Il s'agit maintenant d'une quantité plus ou moins aléatoire, fonction du niveau de difficulté.

Bien d'autres choses à découvrir par vous-même.

## **Nouvelles commandes / information**

Le sens de marche est affiché dans le coin haut droit de votre écran (flèche jaune).

Certains véhicules peuvent enclencher toutes leurs roues motrices en appuyant sur l'étoile du pavé numérique.

Le statut est affiché en haut à droite de votre écran. (AWD en jaune = enclenché).

Certains véhicules possèdent un « radar » leur permettant d'afficher le taux de patinage. (% slip).

Les véhicules ont 3 modes de transmission. Il s'agit du T1, T2 ou T3 affiché à droite de votre écran.

T1 = mode dédié à ceux qui possèdent un volant avec un pédalier. L'inverseur est manuel. De cette façon, la pédale d'accélérateur et celle de frein restent toujours les mêmes. (touche « espace » pour inverser le sens de marche)

T2 = pour changer le sens de marche, vous devez être à l'arrêt et relâcher le frein, accélérer ensuite dans le sens voulu.

T3 = le sens de marche change automatiquement une fois le tracteur arrêté (comme dans le jeu original).

Pour changer le mode de transmission, appuyez sur la touche « / » du pavé numérique.

Vous pouvez « bloquer » le volant d'un véhicule en appuyant sur « CTRL gauche + J ». Cela permet de supprimer le retour automatique des roues en position droite. (Pratique pour les manœuvres au clavier avec un chargeur articulé)

Les touches 1,2,3 et 4 correspondent à des niveaux de régulateur de vitesse.

Lorsque vous êtes sur un niveau donné, vous pouvez l'ajuster en appuyant sur les touches « + » et « - » du pavé numérique.

Si vous voulez redéfinir un niveau sur la vitesse actuelle du tracteur, il suffit de maintenir enfoncée la touche « Ctrl » de gauche et d'appuyer sur la touche du niveau de régulateur à modifier.

## Quelques conseils

- Vérifier chaque jour le prix des lieux de vente afin de savoir quel est le « meilleur » point de vente pour un produit donné.
- Evitez d'acheter un équipement si vous n'avez pas de tracteur adéquat pour l'utiliser.
- Soyez prudent lors du transport de ballots : il n'y a pas de sangles pour les maintenir fermement au chariot.
- Ne gâchez pas l'azote liquide (engrais) : ça coûte cher (très cher).
- Vérifier la météo régulièrement. Il est judicieux de conserver des travaux « légers » à faire pendant le mauvais temps.
- Un tracteur n'est pas une voiture de course : prenez le temps d'apprendre à les mener correctement.
- Parfois, le chemin le plus court n'est pas forcément le plus rapide.
- Faîtes attention lorsque vous remplissez un semoir. La semence coûte chère. Apprenez à estimer la quantité de semence nécessaire en fonction de la culture et de la taille du champ. (Exemple : la densité de semis de colza est très faible, il n'est pas nécessaire de remplir entièrement un semoir pour ensemer un champ)
- Il n'est pas toujours judicieux de remplir une remorque à 100%, surtout lorsque vous devez emprunter des routes pentues.
- Rouler dans un champ est plus « dur » (résistance au roulement) que rouler sur la route.
- Un champ travaillé au cultivateur ou à la charrue sera plus « facile » à semer (moins de puissance nécessaire pour passer un second outil).